

**2016若森数字校园招聘**

**ROSEN**



以动画产品为源发，技术为核心竞争力，打造文化产业泛娱乐生态圈



## 一、公司简介

## 二、曼陀罗智能开发系统

## 三、若森原创动画品牌

## 四、若森数字校园招聘计划



以动画产品为源发，技术为核心竞争力，打造文化产业泛娱乐生态圈



# 公司简介



## 企业概述——领先的中国动漫、游戏品牌管理企业

北京若森数字科技有限公司成立于2003年，是一家集**动画技术研发、影视制作、游戏运营、品牌发行**等业务为一体的互联网科技型文化公司，具备国家动画电视剧制作许可资质、国家高新技术企业资质、国家动漫企业资质、国家软件企业资质，具有强大的创作力量以及广泛的业务关系。

若森数字已经搭建起**“技术研发”、“人才培养”、“动画生产”、“影视制作”和“互联网娱乐”**多位合一的企业架构体系。以IT技术为核心竞争力，打造文化产业泛娱乐生态圈。



国家级动漫企业证书



国家级高新技术企业证书



国家级软件企业证书



编号:No.101478681



# 营业执照

(副本) (1-1)

注册号110108006266601

名称 北京若森数字科技有限公司  
 类型 其他有限责任公司  
 住所 北京市海淀区建材城西路85号B333号  
 法定代表人 张铁波  
 注册资本 1198.1788万元  
 成立日期 2003年11月12日  
 营业期限 2003年11月12日至2053年11月11日  
 经营范围 制作、发行动画片、电视综艺、专题片；互联网信息服务（不含新闻、出版、教育、医疗保健、药品和医疗器械、电子公告服务）（电信业务经营许可证有效期至2018年11月28日）；利用信息网络经营游戏产品（含网络游艺运营服务），动漫产品。（网络文化经营许可证有效期至2017年03月10日）；技术开发、技术推广、技术转让、技术咨询、技术服务、技术培训；计算机系统服务；数据处理；电脑动画设计；计算机维修；基础软件服务；应用软件服务；设计、制作、代理、发布广告；销售自行开发后的产品；计算机、软件及辅助设备、通讯设备、电子产品、货物进出口、技术进出口。（依法须经批准的项目，经相关部门批准后方可开展经营活动。）




登记机关  2015年08月31日

提示：每年1月1日至6月30日通过企业信用信息公示系统报送上一年度年度报告并公示。

企业信用信息公示系统网址：[qyxy.hkic.gov.cn](http://qyxy.hkic.gov.cn) 中华人民共和国国家工商行政管理总局监制

中华人民共和国  
组织机构代码证

代 码: 75600956-6



机构名称: 北京若森数字科技有限公司

机构类型: 企业法人

地 址: 北京市海淀区建材城西路 8 5 号 B 3 3 3 号

有效 期: 2011年08月22日至2015年08月21日

颁发单位: 北京市海淀区质量技术监督局

登 记 号: 组管代110108-095012

说 明

1. 中华人民共和国组织机构代码是组织机构在中华人民共和国境内唯一的、始终不变的法定代码标识，《中华人民共和国组织机构代码证》是组织机构法定代码标识的凭证，分正本和副本。
2. 《中华人民共和国组织机构代码证》不得出租、出借、冒用、转让、伪造、变造、非法买卖。
3. 《中华人民共和国组织机构代码证》登记项目发生变化时，应向发证机关申请变更登记。
4. 各组织机构应当按有关规定，接受发证机关的年度检验。
5. 组织机构依法注销、撤销时，应向原发证机关办理注销登记，并交回全部代码证。

中华人民共和国  
国家质量监督检验检疫总局 印章

年 检 记 录

年 月 日	年 月 日	年 月 日	年 月 日
-------	-------	-------	-------

NO.2010 8443403



以动画产品为源发，技术为核心竞争力，打造文化产业泛娱乐生态圈



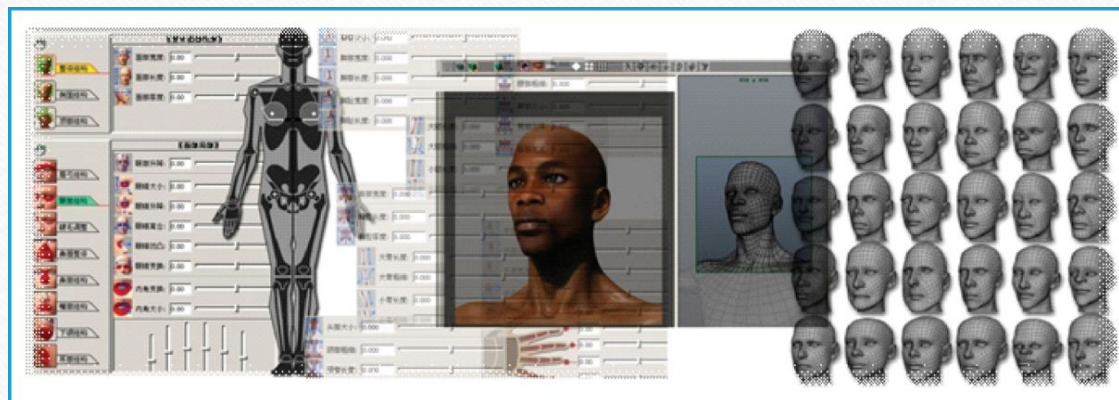
# 曼陀罗智能开发系统



**核心技术“曼陀罗智能开发系统”**——若森数字通过12年的技术积累，自主研发。

实现了三维动画的高品质、高效率、低成本、量产化，目前已用该系统开发制作的高品质三维动画总时长已超过一万分钟，代表作包括《侠岚》（超过160家电视台播出）、《画江湖之不良人》、《画江湖之灵主》等，生产速度达到国内同规模三维动画公司的3-4倍。

**《曼陀罗智能开发系统》在三维动画行业具备国际领先性，有明显的竞争优势。**



**Mandala演示**







## 曼陀罗系统优势（与MAYA等动画软件对比）

A. 模型模块

B. 表情模块

C. 材质模块

.....



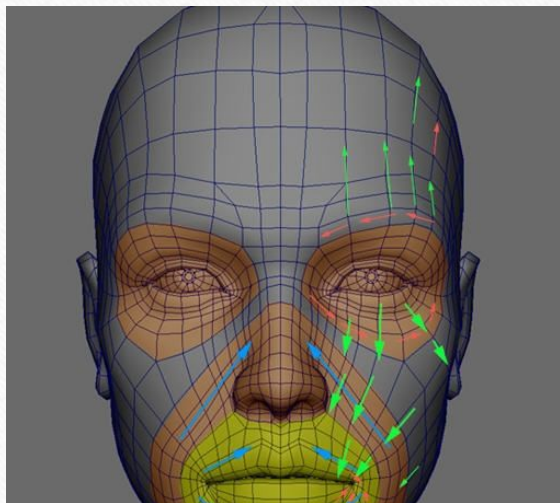
以动画产品为源发，技术为核心竞争力，打造文化产业泛娱乐生态圈



## A. 模型模块——模型批量制作效率更高

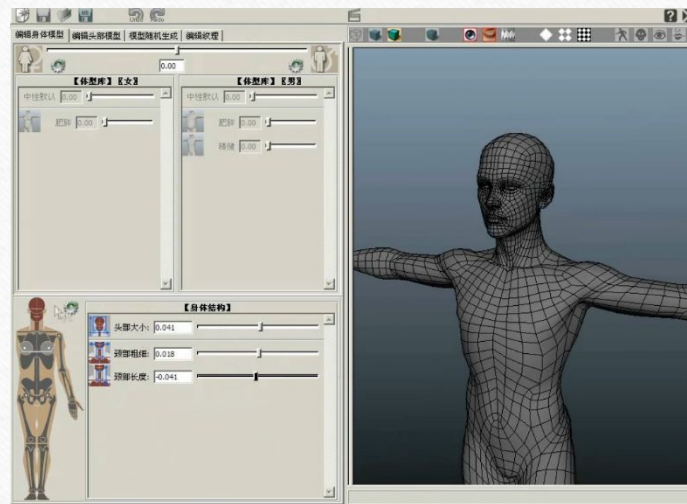
MAYA修改模型：

点——线——面——体



曼陀罗修改模型：

通过系统内置集成修改器直接对体进行修改





以动画产品为源发，技术为核心竞争力，打造文化产业泛娱乐生态圈



## B. 表情模块——表情动画制作更加便捷

MAYA制作表情动画：

- 1.制作表情A、表情B的模型
- 2.制作表情A——B的表情动画



曼陀罗制作表情动画：

通过表情控制器直接调节动画





## C. 材质模块——实时渲染，节省制作时间

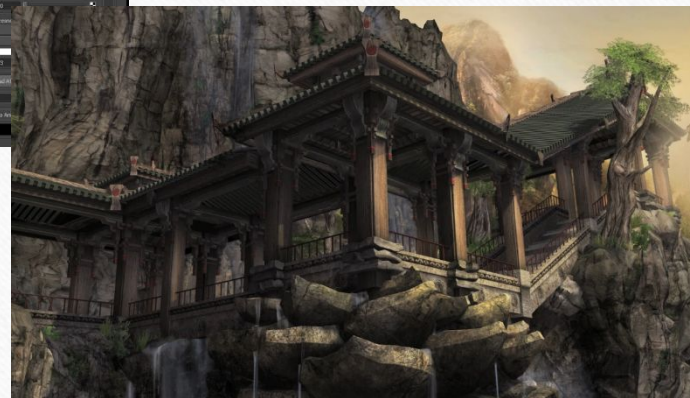
**MAYA 最终效果显示：**

- 1.材质、灯光设置
- 2.渲染器设置并渲染
- 3.最终效果显示



**曼陀罗 最终效果显示：**

- 1.材质、灯光设置
- 2.最终效果显示





以动画产品为源发，技术为核心竞争力，打造文化产业泛娱乐生态圈

ROCFN

## 若森原创动画品牌



《侠岚》



《画江湖之不良人》



《画江湖之灵主》

.....



以动画产品为源发，技术为核心竞争力，打造文化产业泛娱乐生态圈

ROCFN

## 若森原创动漫品牌——《侠岚》



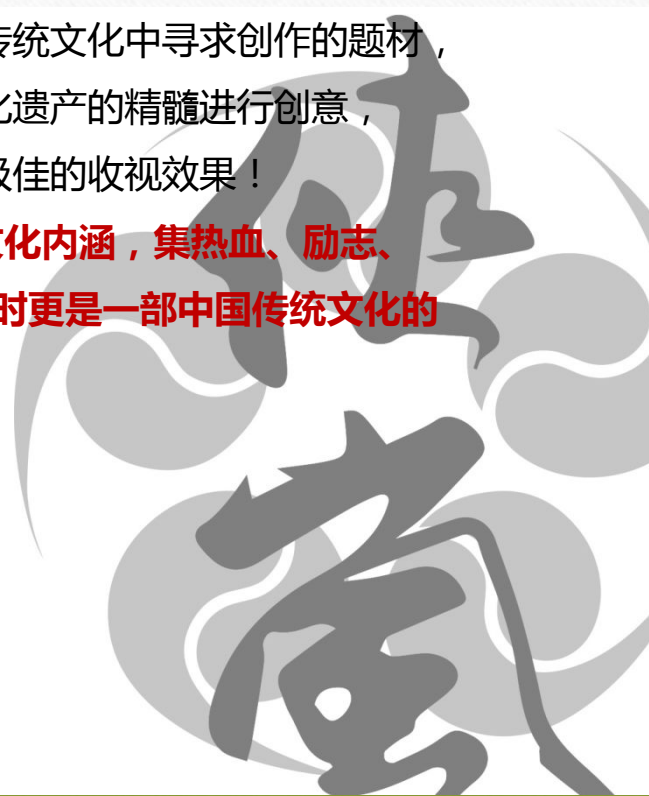




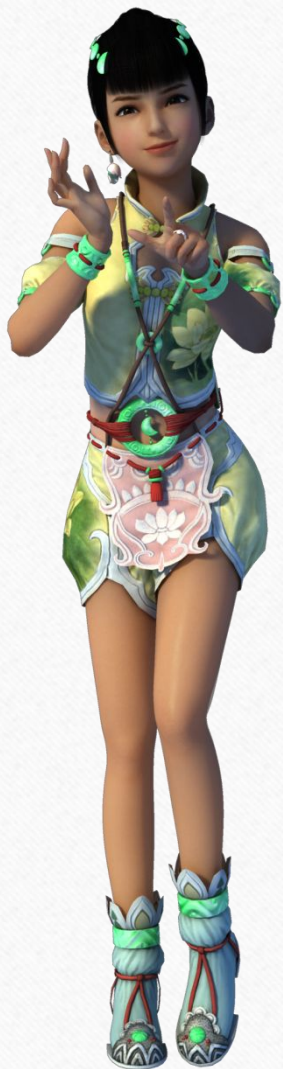
《侠岚》大电影样片

2009年，北京若森数字科技有限公司斥巨资打造大型国产三维动画电视连续剧《侠岚》，在剧本的创作中从我国优秀的传统文化中寻求创作的题材，挖掘、吸收民族历史文化遗产的精髓进行创意，《侠岚》播出后取得了极佳的收视效果！

**具有纯粹中国传统文化内涵，集热血、励志、神话题材的3D动画，同时更是一部中国传统文化的百科全书。**







2012年《侠岚》在中央电视台播出后取得了2012年少儿频道收视冠军的骄人成绩！现总投放市场156集。2014年后网络累计播放已**超过22亿次**。

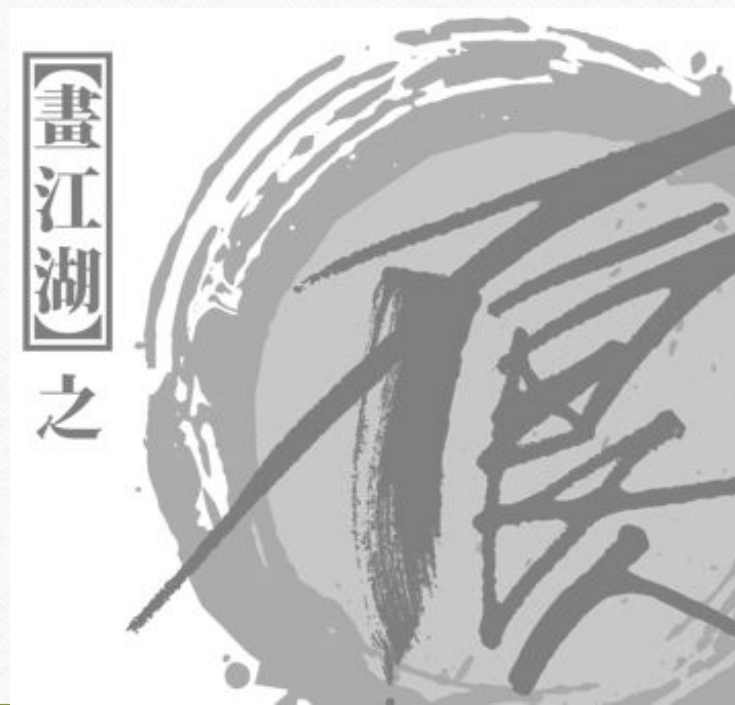




以动画产品为源发，技术为核心竞争力，打造文化产业泛娱乐生态圈

ROCFN

## 若森原创动漫品牌——《画江湖之不良人》







集数：54集 时长：15分钟

1、2014年7月31日全网首播

2、10集点播量超过**1亿**

3、30集点播量超过**5亿**

4、截至2015年12月底，  
全网点播量已超过**25亿**，

活跃粉丝量**4000万**之

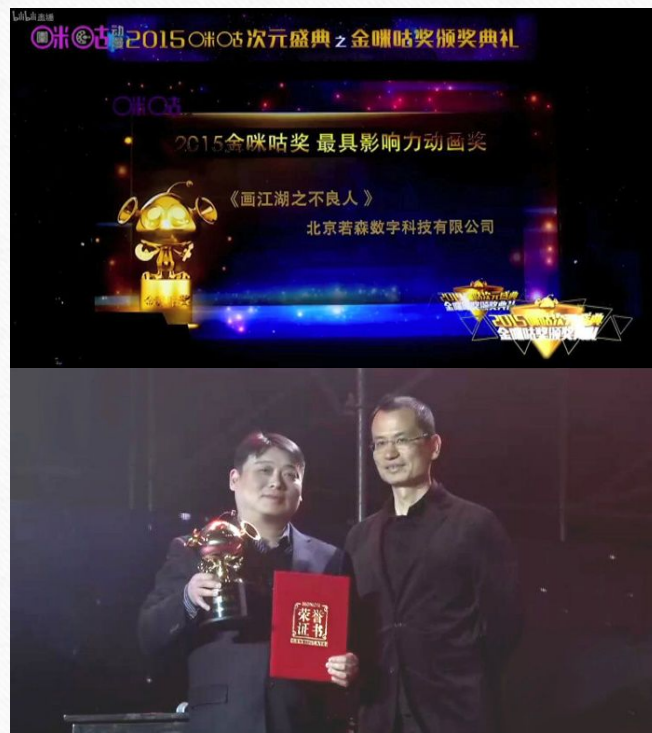
《画江湖之不良人》短片



## 《画江湖之不良人》——获奖情况



2015金花瓣奖(爱奇艺年度大奖)  
年度最佳动画导演奖



2015金咪咕奖(中国移动动画类专项奖)  
最具影响力动画奖



## 《画江湖之不良人》——媒体合作

若森数字与爱奇艺、优酷、土豆、腾讯视频、搜狐、乐视、风行、PPTV、暴风网、酷米网、激动网、皮皮网络、响巢看看、视友网、PPS、迈视网、爆米花网、恶魔岛、56网、ACFUN、bilibili、芒果等超过二十家主流视频媒体签署战略合作协议。



畫江湖  
之







## 百度视频搜索国产热播动漫排行榜第一名

新闻 网页 贴吧 知道 音乐 图片 视频 地图 百科 hao123

Baidu 视频 爱在旅途电影免费看 百度一下 追剧 记录 百度视频 免费看大片 新年电影狂欢季

活色生香 千金女贼 新南京祥云 我看你有戏 心花路放 只因单身在一起 更多>>

首页 电视剧 电影 综艺 动漫 直播 娱乐 资讯 体育 游戏 短视频 教育 百度影棒 互动 音乐 搞笑 时尚 广场舞 亲子 女性 科技 VIP 排行榜

动漫首页 国产动漫 日本动漫 最新动漫 全部动漫

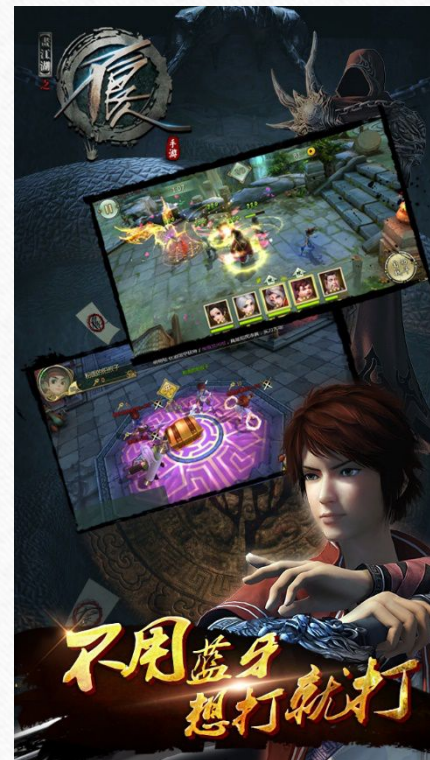
热播动漫排行

1	画江湖之不良人	全31话
2	剑网3缘起	全10话
3	古剑奇谭 动画版 第2部	全35话
4	巴啦啦小魔仙	全52话
5	熊出没之丛林总动员	全104话
6	侠岚 第5季	全26话
7	大头儿子小头爸爸2	全78话
8	熊出没之环球大冒险	全104话
9	大耳朵图图	全26话



## 《画江湖之不良人》——手游数据

- 《不良人》手游预约：**50万**
- 登陆苹果，3小时成为付费榜**第一名**
- 24小时畅销排行榜**第14名**
- 上线两个月游戏用户超过**800万**





## 《画江湖之不良人》——真人版

- 2015年11月发布消息，**若森数字、爱奇艺、壹酷**联合出品《不良人》超级网络剧
- 将于2016年8月“爱奇艺”上线
- 前优土副总裁《老男孩》、《万万没想到》制片人卢凡锡担任制片人
- 著名导演五百执导，曾执导《心理罪》
  
- 2016年9月，《不良人》舞台话剧也将公演





以动画产品为源发，技术为核心竞争力，打造文化产业泛娱乐生态圈

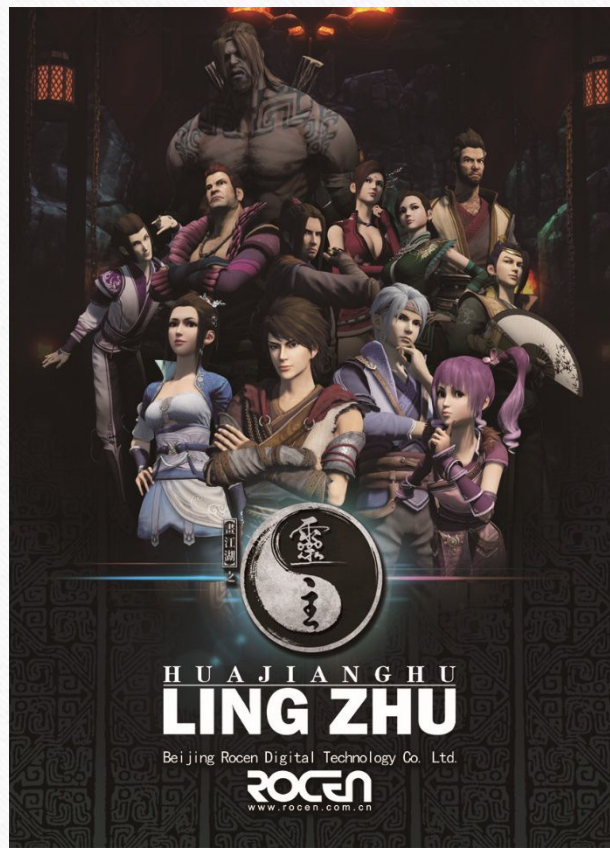
ROCFN

## 若森原创动漫品牌——《画江湖之灵主》





## 《画江湖之灵主》——播出数据



集数：40集

时长：15分钟

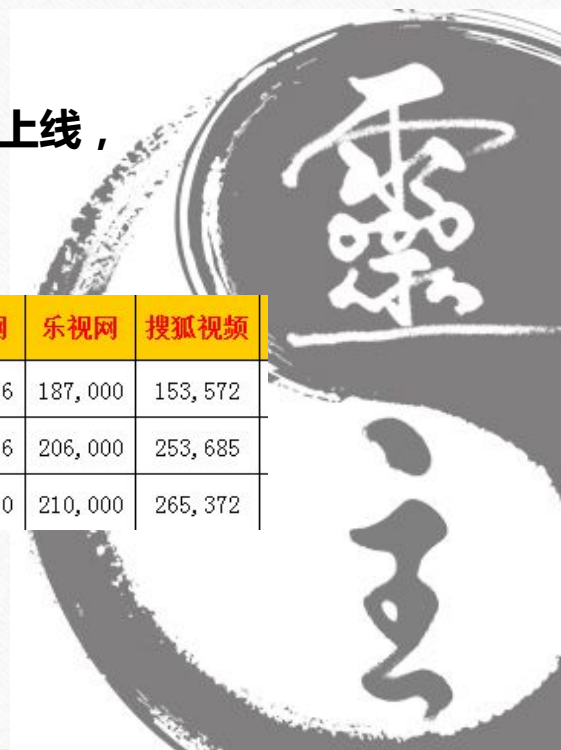
上映时间：2015年

2015年10月8日，《画江湖之灵主》全网上线，

**12小时即突破千万点击量大关。**

网站名称		腾讯视频	爱奇艺	优酷	土豆网	乐视网	搜狐视频
2015/10/8	播放次数 (18:00)	6,233,000	318,000	274,767	209,716	187,000	153,572
2015/10/9	第1季1集 (9:00)	6,683,000	601,000	431,434	415,416	206,000	253,685
2015/10/9	12:00	11,045,000	676,000	448,418	438,710	210,000	265,372

《画江湖之灵主》短片





## 《画江湖之灵主》——播出数据

腾讯视频	爱奇艺	优酷	搜狐视频	土豆网	PPTV	暴风影音	响巢看看	乐视网	芒果
99,614,000	138,000,000	40,842,414	29,650,064	25,675,962	15,187,285	12,021,109	11,486,523	10,153,562	10,603,000

截至2016年1月底第16集上线，总播放量超过**5亿**。





## 《画江湖之灵主》——手游数据

- 《画江湖之灵主》已于1月28日  
登陆苹果APP STORE
- 安卓版于2月18日上线，  
首日游戏导入量超过20万人





# 《画江湖》APP

若森数字将以内容为核心打造大型用户互动社区，为用户提供视频、游戏、文学、音乐等泛娱乐产品，画江湖APP自2015年8月试运营以来，设备下载超过**300万**，日活跃用户**30~70万**。







扫描双端下载

画江湖APP 安卓、IOS 双端震撼上线

——官方独家 隐藏剧情 惊喜不断——



以动画产品为源发，技术为核心竞争力，打造文化产业泛娱乐生态圈



# 2016若森数字校园招聘

制作环节演示



## 若森数字制作部缺口情况

- 制作部分为制作1组、2组、3组（每组计划编制75人，共215人）、番外剧情组（计划编制20人）
- **人员总缺口50人左右**（模型、材质、灯光渲染、绑定、动画、特效、剪辑、动作捕捉）



## 2016若森数字校园招聘计划

### 免费岗前强化+带薪实习：



校内测试  
合格



签订岗前  
强化实习  
协议



免费岗前  
强化学习  
完成，通  
过测试



进入制作  
部实习



实习期满  
达到用工  
要求并取  
得学校毕  
业证，可  
签订正式  
用工合同

**享受实习补助**



根据学生兴趣、自身专业情况及公司技术测试，安排学生进入不同制作组进行岗前强化学习。

强化科目	强化内容	强化时间（月）
1.模型	MAYA , Zbrush	2
2.1材质	MAYA , 曼陀罗	2
2.2灯光，渲染	MAYA , 曼陀罗	1
3.1绑定	MAYA , 曼陀罗	1
3.2动画	MAYA , 曼陀罗	2
4.特效	MAYA , 曼陀罗	2
5.动捕	MAYA , 曼陀罗 , 动捕数据	2+1





以动画产品为源发，技术为核心竞争力，打造文化产业泛娱乐生态圈



**掌握前沿技术**

**参与原创项目**

**加入顶尖团队**

**工作满一年，季度双薪制度**

**五险一金**

**全勤奖**



以动画产品为源发，技术为核心竞争力，打造文化产业泛娱乐生态圈



联系方式：

学术总监 姚明 13011081211

公司地址 北京市海淀区建材城西路85号神州科技园B座



2016, 欢迎加入若森数字

**ROCFN**